

Uge	Områder	Læringsmål
33-42	Scratch	Eleverne skal have en god forståelse for hvordan man opbygger en blok-programmering. De skal kunne lave forskellige spil og opgaver, hvor de har styr på størrelser, fart vinkler, lyd mm.
6.-13	Robotter	Eleverne skal arbejde med forskellige slags robotter. De skal lære at anvende og bruge robotterne på bedste vis. De skal kunne programmere dem til forskellige opgaver.
14-26	Scratch og robotter	Her må eleverne selv vælge hvad de vil fordybe sig i. Her er det den indre motivation som virkelig kommer i spil.